ItemTouchHelpr

android:animateLayoutChanges="true" view改变自带动画

maxWidth生效需要设置android:adjustViewBounds=true

getHitRect：相对于父view

getDrawingRect：相对于自己

getLocalVisibleRect：相对于自己

getGlobalVisibleRect：相对于屏幕

invalidate会导致onDraw，不会导致layout和measure，requestLayout导致layout和measure，但不一定导致onDraw，除非l、t、r和b发生改变

getPaint().measureText()测量TextView显示文字的长度

**Activity启动过程：**

startActivity() —》 startActivityForResult() —》Instrumentation的execStartActivity()

—》 调用AMS的startActivity —》 接着在ActivityStackSupervisor和ActivityStack间多次调用，最后进入ActivityStackSupervisor的realStartActivityLocked中调用ApplicationThread的scheduleLaunchActivity方法 —》 此方法发送Message给Handler处理，然后调用ActivityThread的performLaunchActivity执行具体的逻辑 —》 performLaunchActivity里创建activity实例，并调用LoadedApk的makeApplication方法尝试创建Application实例，Application的创建就是在这里 —》 接着调用Activity的attach方法绑定信息，在这里创建PhoneWindow并设置WindowManager —》 performLaunchActivity里会回调onCreate方法，执行setContentView，setContentView调用PhoneWindow的setContentView —》 接着调用PhoneWindow的installDecor实例化DecorView，并绑定布局文件到DecorView的mContentParent里 —》 performLaunchActivity执行完后接着调用handleResumeActivity，在这里会将DecorView加到创建好的Window中，WindowManger.addView-> WindowMangerImpl.addView-> WindowMangerGlobal.addView —》

在WindowMangerGlobal.addView中会创建ViewRootImpl实例，并调用ViewRootImpl的setView方法，setView方法会通过WindowSession进行IPC调用将view添加到window上。

setView方法会调用requestLayout开始执行view的三大过程测量、布局和绘制。